Politechnika Śląska

Wydział Matematyk Stosowanej

Kierunek Informatyka

Gliwice, 09.02.2022

Programowanie I

**projekt zaliczeniowy**

**" *Szkarłat - tekstowa gra cRPG* "**

**Kamil Ptak gr. lab. 8**

**1. Opis projektu.**

*Krótki zwięzły opis tematyki projektu*

„Szkarłat” jest grą tekstową z gatunku cRPG. Gracz tworzy swoją postać i przy jej pomocy eksploruje i poznaje świat przedstawiony, w pełni przy pomocy komend tekstowych.

**2. Wymagania**

*Opis funkcjonalności projektu w postaci listy*

**3. Przebieg realizacji**

*Wykonawca opisuje wykonane przez siebie zadania. Należy zamieścić opis plików z których składa się projekt, opis algorytmu, gdy program jest związany z algorytmiką. W przypadku korzystania z zewnętrznych bibliotek należy je tu krótko opisać (do czego służą, z jakich funkcji się korzystało)*

**4. Instrukcja użytkownika**

*Opis działania stworzonego programu ze zrzutami ekranów ilustrujące sposób działania programu. Krótka instrukcja obsługi*

**5. Podsumowanie i wnioski.**

*W miejscu tym piszemy co zrealizowaliśmy, z czym były problemy. Ewentualnie jakie są dalsze kierunki rozwoju programu, czego nie udało się zrealizować*

Uwaga - do dokumentacji proszę nie wklejać całego kodu aplikacji. W sekcji realizacja można zmieścić fragmenty kodu, jeśli chcecie zwrócić uwagę na coś co było bardzo wymagające i konieczne jest dogłębnego jego omówienia.

Poza tym proszę komentować kod programu - to jest istotna część dokumentacji projektu.